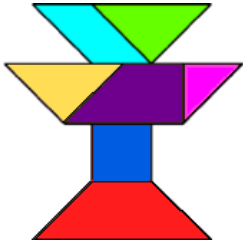


## PITAGORASZ TÉTELE

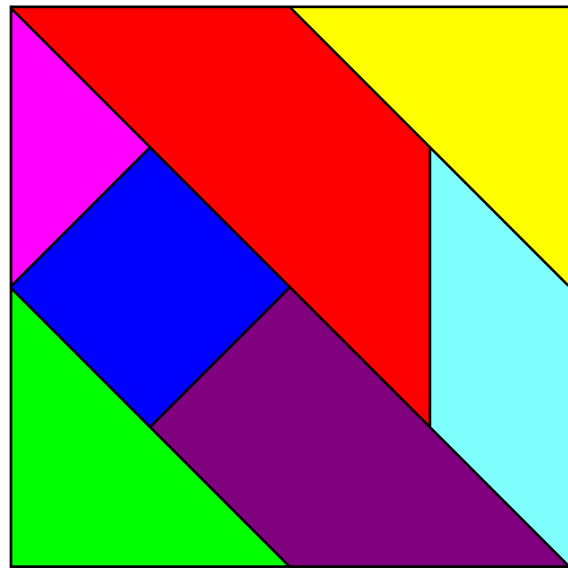
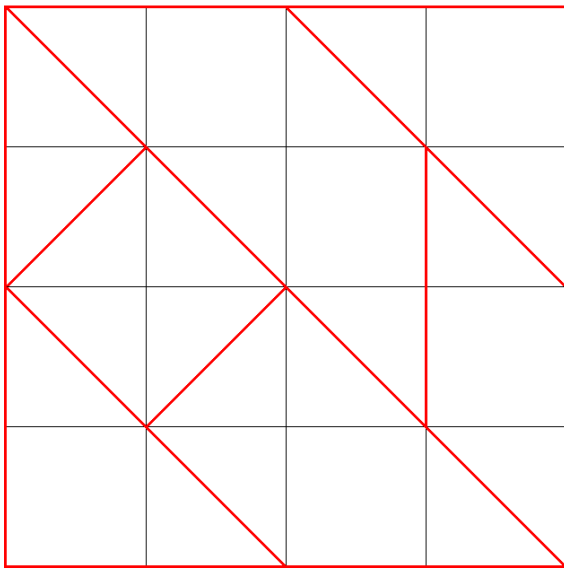


A tangram eredetileg egy ősi kínai kirakós játék, melynek lényege, hogy egy négyzetet meghatározott szabályok mentén feldarabolnak és az elemekből különböző más alakzatokat raknak ki.

Az alábbiakban a játék japán változatának elemeit láthatod szerkesztési nézetben.



Legyen az alábbi négyzetrács 24 cm x 24 cm. Határozd meg az ábrán szereplő sokszögek szükséges adatait, majd számítsd ki a kerületüket és területüket!



Alakzat	a oldal	b oldal	c oldal	magasság	Kerület	Terület